

Fächerübersicht zur StPO, Änderung 2017		Bachelorstudiengang				Abschluss: Bachelor of Engineering																
Fach	Abk.	1. Sem		2. Sem		3. Sem		4. Sem		5. Sem		6. Sem		7. Sem						Inhalt		
		SWS	CP	SWS	CP	SWS	CP	SWS	CP	SWS	CP	SWS	CP	SWS	CP							
Mathematik 1	MT1	4	5																	ING		
Grundlagen Elektrotechnik 1	ET1	4	5																	ING		
Physik 1	PY1	4	5																	ING		
Informatik 1	IN1	4	5																	INF		
Kamera- und Schnitttechnik	KST	2	2																	MED		
Grundlagen des Designs	GDS	6	6																	DES		
Betriebswirtschaft	BWL	2	2																	ERG		
Mathematik 2	MT2			4	5															ING		
Grundlagen Elektrotechnik 2	ET2			4	5															ING		
Physik 2	PY2			4	5															ING		
Tontechnik	TTK			4	4															MED		
Fotografie	FOG			2	3															DES		
Kommunikationsdesign	KDS			4	4															DES		
Film/Video-Design 1	FV1			4	4															DES		
Digitale Medien 1	DM1					4	5													ING		
Tontechnik Praktikum	TTP					4	5													MED		
Informatik 2 (Vorl./Praktikum)	IN2					4	5													INF		
Web-Programmierung	WPR					4	4													INF		
Journalismus	JO					2	2													MED		
Grundlagen der Animation	GDA					4	4													INF		
Film/Video-Design 2	FV2					4	5													DES		
Digitale Medien 2	DM2							4	5											ING		
Informatik 3	IN3							4	4											INF		
3D-Modellierung	MOD							4	4											MED		
Medien-Design 1	MD1							4	4											DES		
Film/Video-Design 3	FV3							6	6											DES		
Projektmanagement	PMM							2	2											ERG		
Medienanalyse	MEA									4	5									MED		
AWP 1*	AWP									2	2									ERG		
AWP 2*	AWP									2	2									ERG		
Medienmarketing	MEM																	2	3	MED		
Medienrecht	MER																	2	2	ERG		
FWP	FWP																	4	5	ERG		
								24	25	8	9							8	10			

Schwerpunkt Medien-Design**																		
Audioanwendungen 1	AA1							4	5									MED
Audioanwendungen 2	AA2									4	5							MED
Interaktive Medien	IAM									4	5							MED
Medien-Design 2	MD2									4	5							DES
Film/Video-Design 4	FV4									6	6							DES
3D-Visualisierung und Animation	VIA														4	5		MED
								4	5	18	21				4	5		
Schwerpunkt Medien-Informatik**																		
Wahlfach 1 (Grafik-Programmierung)	WP1/GPR							4	5									INF
Softwareengineering, Grundlagen	SWE									4	4							INF
Softwareengineering, Projekt	SWE									2	2							INF
Datenbanksysteme	DBS									4	5							INF
Computernetze	CNW									4	5							INF
Wahlfach 2 (Internet-Anwendungen)	WP2/INA									4	5							INF
Wahlfach 3 (Spezialthemen der MI)	WP3/SMI														4	5		INF
								4	5	18	21				4	5		
20 Wochen Praktikum***	PRA																22	
4 x PLV	PLV												12	8				
Bachelorarbeit**** (BA)	BAA																12	
Kolloquium BA	BAP																3	
Summe:			26	30	26	30	26	30	28	30	26	30	12	30	12	30		
Fach	Abk.		1. Sem		2. Sem		3. Sem		4. Sem		5. Sem		6. Sem		7. Sem			

Summe Studieninhalte SWS/CP	MD	MD	MI	MI														
	SWS	CP	SWS	CP														
Ingenieurwissenschaften	32	40	32	40														
Informatik	20	22	46	53														
Medienwissenschaften	38	45	22	25														
Design	40	43	30	32														
Ergänzungsfächer (BWL,AWP,FWP)	14	15	14	15														
Summe:	144	165	144	165														
Gesamtzahl mit BA und Praktikum:		210		210														

* Mindestens ein AWP muss eine Sprache sein.

** Eintritt in Schwerpunkt ab 70 CP möglich

*** Praktikum ab 120 CP möglich

**** BA ab 150 CP möglich