

<b>Grundlagen der Hydromechanik</b> Mo. 14 - 15:30 Uhr, B.004 Vorlesung Di. 15:45 - 17:15 Uhr, D.021 Übung (fakultativ)  Studiengang Bauingenieurwesen, BIW	<b>INHALT:</b> Physikalische Eigenschaften des Wassers, Hydrostatik, Hydrodynamik idealer Flüssigkeiten (Rohre, Gerinne), Impulsatz, Hydrodynamik realer Flüssigkeiten (Rohrströmung)	<b>ACHTUNG:</b> Teilmodul, KEINE Abschlussprüfung möglich
<b>Konstruktives Zeichnen und CAD 1</b> Di. 14 - 15:30 Uhr, B.004  Studiengang Bauingenieurwesen, BIW	<b>INHALT:</b> Grundlagen des Bauzeichnens: Normung, Zeichengeräte, Zeichnungsträger, Maßstäbe, Linientypen, Strichstärken, Beschriftung, Bemalung; Bauzeichnungs- und Darstellungsarten: Übersichtsplan/Lageplan, Vorentwurfs-, Entwurfs-, Ausführungsplan; Grundrisse, Schnitte, Ansichten, Details; Zeichnungen aus ausgewählten Bauteilfamilien: Mauerwerkrisse, Holzbau, Stahlbetonbau, Stahlbau, u.a.; Anwendung von CAD am Beispiel von Normenschieß ALLPLAN; Grundlagen der Bedienung, Zeichnen von Grundrissen, Schnitten und Details in 2D, maßstabliches Beschriften, Vermaßen und Plotten	<b>ACHTUNG:</b> Teilmodul, aber Abschluss mit Studierarbeit möglich
<b>Marketing</b> Di. 14:00 - 17:15 Uhr, I.105 - Gruppe A oder Mi. 14:00 - 17:15 Uhr, I.105 - Gruppe B  Studiengang Wirtschaftsingenieurwesen, WIW	<b>INHALT:</b> Es werden anhand von Beispielen die vier grundlegenden Stufen des Marketing (Marketing-Mix) erklärt. Weiterführend wird auf die Besonderheiten des Industriegüter- und des Dienstleistungsmarketing eingegangen. Damit lernen die Studierenden die Marketingstrategien zu analysieren und adaptiv anzuwenden und können die Besonderheiten im Industriegüter- und Dienstleistungsmarketing, im weiteren wird auf Marktforschung, Unternehmensanalyse und Informationsbeschaffung eingegangen, besondere rechtliche Aspekte des Marketing werden erläutert. Gliederung: Grundlagen, Begriffsbestimmung, Produktpolitik, Preispolitik, Distributionspolitik, Kommunikationspolitik, Marktanalyse, Marktforschung, Marketingforschung, Industriegütermarketing / Dienstleistungsmarketing, Rechtliche Aspekte	
<b>Mathematische Grundlagen</b> Di. 14:00 - 17:15 Uhr, ITC-2 HS-2 - Gruppe B  Studiengang Wirtschaftsingenieurwesen, WIW	<b>INHALT:</b> Mengen und Abbildungen, Zahlen, Zahlbereiche $\mathbb{N}$ , $\mathbb{Z}$ , $\mathbb{Q}$ , $\mathbb{R}$ und Rechenregeln, Vektoren, Komplexe Zahlen, Lineare Gleichungs-Systeme, Funktionen, Zahlenfolgen, Konvergenz bzw. Divergenz, Grenzwert, Rechenregeln für konvergente Folgen, wichtige Grenzwerte	
<b>Statik (in der Gestaltung)</b> Vorlesung Mo + Di 14:00 - 15:30 Uhr, Raum C.201 Übung Mo. 15:45 - 17:15 Uhr, Raum C.201 oder Übung Di. 15:45 - 17:15 Uhr, Raum C.201  Studiengang Mechatronik, MK / Technisches Design, TD	<b>INHALT:</b> Grundbegriffe, Kräfte mit gemeinsamem Angriffspunkt, Allgemeine Kraftsysteme und Gleichgewicht des starren Körpers, Schwerpunkt, Lagerreaktionen, Fachwerke, Schnittgrößen an Balken, Rahmen, Bogen, Arbeit, Haftung und Reibung	
<b>Nachhaltigkeit</b> Vorlesung Mi. 14:00 - 15:30 Uhr, Raum C.103  Studiengang Maschinenbau, MB	<b>INHALT:</b> Nachhaltigkeitskonzepte (u. a. starke vs. schwache Nachhaltigkeit, Drei-Säulen-Modell), Operationalisierung von Nachhaltigkeit, Verständnis von Komplexität und Umgang mit Komplexität, Nachhaltigkeitsbewertung von Technik (u. a. Technikfolgenabschätzung, Zukunftsforschung), Systeme und Wechselwirkungen (z. B. Klimasystem, Geosysteme, Ökosysteme, soziale Systeme), Zielkonflikte der Nachhaltigkeit und methodische Bewertung	<b>ACHTUNG:</b> dies ist ein Teilmodul. Es kann keine Prüfung am Semesterende mitgeschrieben werden.
<b>Programmierung 1</b> Gruppe A: Di. 14 - 16:30 Uhr, Raum ITC-2+ 0.29 (EDV) ODER Gruppe B: Di. 16:30 - 19 Uhr, Raum ITC-2+ 0.29 (EDV)  Studiengang Künstliche Intelligenz, KI	<b>INHALT:</b> 1. Schnelleinstieg in die Imperative Programmierung: Überblick, Kontrollstrukturen, Programmierung, Funktionen und Methoden, Arrays, Darstellung von Algorithmen 2. Objektorientierte Programmierung: Abstraktion, Datentypen und Operatoren, Kapselung, Vererbung 3. Weitere grundlegende Konzepte: Zeichen, Bits und große Zahlen, Exceptions Fehlersuche und Testen	<b>ACHTUNG:</b> Bitte eine Gruppe wählen
<b>Betriebssysteme und Netzwerke</b> Do. 14 - 17:15 Uhr, Raum K.106/107 (EDV)  Studiengang Künstliche Intelligenz, KI	<b>INHALT:</b> Teil Betriebssysteme: Theoretische Inhalte: Rechtemanagement (Authentifizierung, Autorisierung), Prozesse & Threads, Inter-Prozess Kommunikation, Deadlocks, Mutex-Verfahren, Peripherie / Ein-/Ausgabe, Betriebssystem API, Userspace / Kernspace Praktische Inhalte, Umgang mit Linux / Unix / POSIX, Umgang mit Shells - graphisch und textbasiert (insbesondere praktischer Umgang mit der Kommandozeile), Nutzung von Systemvirtualisierung (z.B.: Hypervisors, VirtualBox, XEN, Docker,...), Verwendung von Systemcalls	<b>ACHTUNG:</b>
<b>Grundlagen der Informatik</b> Mo. 14 - 17:15 Uhr, Raum ITC 2+ 0.27  Studiengang Cyber Security, CY	<b>INHALT:</b> Grundlagen der theoretischen Informatik: Logik, Berechenbarkeit, Endliche Automaten, Formale Sprachen, Komplexitätstheorie Grundlagen der technischen Informatik: Schaltnetze und Schaltwerke, Rechnerarchitektur, Speicherorganisation, Internettechnologie	
<b>Physik</b> Mo. 14:00 - 17:15 Uhr, I.104  Studiengang Bioinformatik, BI	<b>INHALT:</b> Einheitensysteme, Physikalische Größen, Kinematik der Massenpunkte (Bewegungen in ein, zwei und drei Dimensionen), Dynamik der Massenpunkte (die Newtonschen Axiome, Anwendungen der Newtonschen Axiome), Arbeit, Leistung und Energie, Energieerhaltung, Teilchensysteme und die Erhaltung des linearen Impulses, Drehbewegungen und die Drehimpulserhaltung, Mechanik der Fluide, Schwingungen	
<b>virtuelle Kurse</b> --> <b>MIT Anmeldung im Frühstudium:</b> https://kurse.vhb.org/VHBPORTAL/kursprogramm/kursprogramm.jsp  Virtuelle Hochschule Bayern	<b>virtuelle Kurse</b> --> <b>OHNE Anmeldung im Frühstudium:</b> https://open.vhb.org/  Virtuelle Hochschule Bayern	